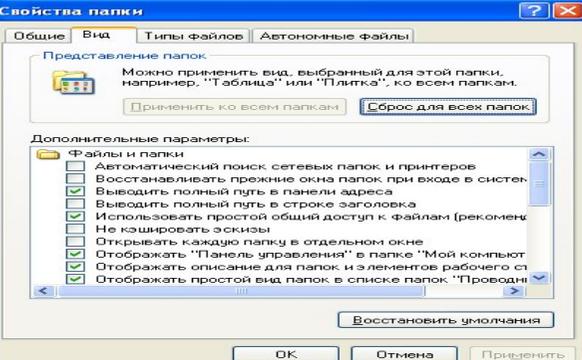


ВОПРОС	ОТВЕТ	ИЛЛЮСТРАЦИЯ
Как сделать доступ к общим ресурсам (для ГОСТЯ)	<p>0. Убедись, что включена учетная запись Guest Правой кнопкой мышки на папке - меню Properties</p> <p>1. Выбери вкладку Sharing, убедись что выбрана опция Share this folder, Share name: ***</p> <p>2. Кнопка Permissions на вкладке Sharing, убедись, что для Everyone как минимум стоит разрешение на чтение (Read)</p> <p>3. Вкладка Security, убедись что в верхнем списке (Group or user names) есть имя учетной записи Guest, если нет, то кнопка Add.. -> Advanced.. -> Find Now из списка выбери Guest, нажми Ok, и еще раз Ok</p> <p>4. Выбери запись Guest на вкладке Security (см. в п. 3 как добавить) и убедись, что у этого пользователя есть как минимум право на чтение (Read) После этого нажми должно работать. Примечание: если у диалога Properties нет вкладки Security, то открой Explorer, меню Tools->Folder Options... Вкладка View. Убедись, что галочка "Use simple file sharing (Recommended)" не установлена.</p>	
Нет доступа на комп вообще, через: сетевое окружение - рабочая группа - виден мой комп, но зайти на него нельзя (для ГОСТЯ)	<p>На компе на который требуется зайти, включил пользователя "Гость" и в групповой политике ("Пуск" >> "Выполнить" >> "gpedit.msc" (ОТКРЫТИЕ ГРУППОВОЙ ПОЛИТИКИ) >> "Конфигурация компьютера" >> "Конфигурация Windows" >> "Параметры безопасности" >> "Локальные политики" >> "Назначение прав пользователя") из политики "Отказ в доступе к компьютеру из сети" удалить "Гость". После этого доступ к компьютеру восстановился.</p>	
Гостевой доступ	<p>Это доступ для пользователя «Гость». Запомните, что пользователем «Гость» считается любой пользователь который не найден в базе пользователей данного компьютера и что он входит в группу «Все» Чтобы обеспечить подобный доступ необходимо:</p> <ul style="list-style-type: none"> - разблокировать пользователя «Гость» (по-умолчанию в 2000 и XP он заблокирован) - задать этому пользователю пустой пароль <p>Конфигурация компьютера – Конфигурация Windows – параметры безопасности – локальные политики - назначение прав пользователя – Отказ в доступе к компьютеру по сети - проверить что группа «Все» присутствует в локальной политике XP (2000) в разделе. Плюсом данного метода можно считать только простоту реализации. К недостаткам относится снижение уровня безопасности сети</p>	
Доступ пользователей по сети	<p>Сначала необходимо ввести на компьютере учетную запись для соответствующего пользователя. Имя и пароль этого пользователя должны совпадать с именем и паролем под которыми он залогинился на своем компьютере. Включить этого пользователя в одну из локальных групп своего компьютера (это не обязательное, но желательное условие – выдавать права доступа не лично пользователю, а группе, в которую он входит). Далее, как и в случае с «Гость», надо проверить параметры политики Отказ в доступе к компьютеру по сети и Доступ к компьютеру по сети. Для предоставления доступа к ресурсам XP необходимо дополнительно отключить Simple Files Sharing. Так же обратите внимание что в политике Windows XP есть параметр "Сетевой доступ: модель совместного доступа и безопасности..." с двумя режимами Обычная и Гостевая</p>	
Все сделал (см.выше) на XP, а по сети не пускает (этот же пользователь может зайти локально)	<p>Проверить параметры политики Отказ в доступе к компьютеру по сети и Доступ к компьютеру по сети. Если пароль у пользователя пустой – изменить параметр политики: Конфигурация компьютера – Конфигурация Windows – параметры безопасности - локальные политики - параметры безопасности - Ограничить использование пустого пароля только для консольного входа</p>	

<p>Пользователь на XP (2000) есть, но все равно требует ввести пароль (пишет «Отказ в доступе»)</p>	<p>Имя пользователя совпадает, а пароль нет. Синхронизируйте пароли (сделайте их одинаковыми) и проверьте не стоит ли «галочка» в «запомнить пароль» на компьютере с которого подключается ресурс. Вполне возможно, что там хранится старый пароль</p>	
<p>Как разграничить доступ к ресурсам по паролю (Windows XP)? Одному и тому же пользователю надо предоставить чтение к одной папке на сервере и полный доступ на другую (т.е. сделать как было в Windows 9x)</p>	<p>По паролям это не сделать. Подобные права регулируются либо правами на общий ресурс («на шару») либо правами на NTFS на сервере.</p>	
<p>Как сделать доступ с компьютера Windows 9x к ресурсам XP и 2000?</p>	<p>на компьютере с Windows 9x : - выбрать «вход в сеть Microsoft», ввести имя и пароль пользователя, существующего на XP/2000 (либо на компьютере XP/2000 разрешить гостевой доступ)</p>	
<p>Ещё раз о доступе к расшаренным ресурсам</p>	<p>Доступ к расшаренным ресурсам в WinNT-based системах осуществляется по имени пользователя и паролю. Для того, чтобы пользователь с удаленного компа мог посмотреть содержимое расшаренной папки, он должен ввести в ответ на запрос о пользователе имя и пароль пользователя, ЗАРЕГИСТРИРОВАННОГО на машине, к которой он коннектится. Именно этому пользователю можно назначать конкретные права на доступ к шару. Если имя пользователя и пароль юзера на удаленной машине совпадает с именем пользователя и паролем юзера, зарегистрированного на локальной машине, то доступ дается сразу без запроса пароля (это верно для рабочих групп, для домена немного другая ситуация). В Windows XP введено новшество в Local Security Policy - теперь она может иметь 2 режима аутентификации - 1- любой пользователь может рассматриваться ей как Guest, и 2- классическая схема аутентификации, когда система сравнивает данные о пользователе удаленного компа с информацией своей базы данных и уже на основании сделанных выводов предоставляет доступ или нет. Меняется режим аутентификации таким образом: Control Panel-Administrative Tools - Local Security Policy - Local Policies - Security Options - параметр Network Access: Sharing and Security Model for local accounts. После изменения этого параметра либо перезагрузка, либо в командной строке пишешь: gpupdate /force</p>	
<p>Как задействовать процессор на сетевой карте (для ускорения работы по сети)</p>	<p>На многих современных сетевых картах имеется процессор, призванный разгрузить центральный процессор системы при работе с сетью. Но по умолчанию он не задействован. Чтобы включить его в Windows 2000/XP, надо в разделе реестра: HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Tcpip\Parameters, создать dword-параметр "DisableTaskOffload" и присвоить ему значение 0.</p>	

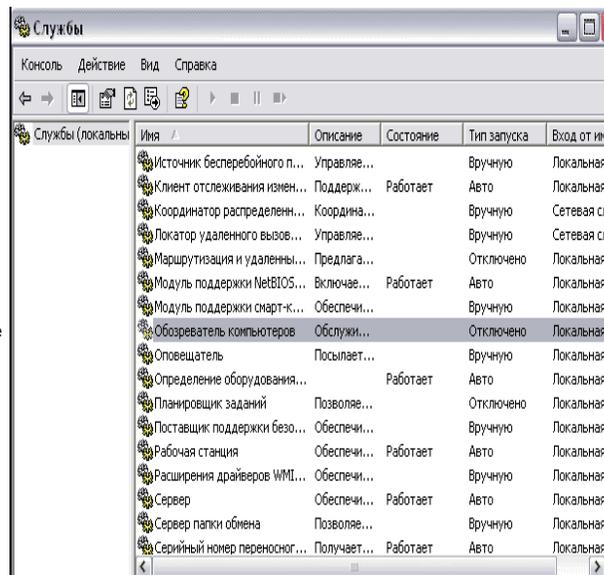
<p>Простой способ настройки Windows 2000/XP для работы ноутбука в другой сети</p>	<p>Если ноутбук используется в различных сетях (например, дома и на работе), вам, вероятно, придется всякий раз перенастраивать сетевые установки. Утилита Netsh позволяет сохранить настройки в файл, который впоследствии может быть использован для восстановления изменённых настроек. Чтобы сохранить текущие настройки, наберите команду: netsh -c interface dump > networksetting.txt. Чтобы восстановить настройки, выполните команду: netsh -f networksetting.txt. Используя Netsh, можно с лёгкостью переключаться между различными сетевыми настройками для нормальной работы в меняющихся условиях.</p>	
<p>Проблемы с сетью у компьютеров с Windows 98 при подключении к сети компьютера с Windows XP</p>	<p>После подключения компьютера с Windows XP локальная сеть может "подвешиваться" — на рабочих станциях с Windows 98 может перестать работать сетевое окружение. Наиболее вероятная причина — операционная система Windows XP пытается управлять всей сетью. Для начала попробуйте поставить на эту машину протокол NetBEUI (если он не был установлен). Для этого найдите на компакт-диске с дистрибутивом Windows XP папку Valueadd\Msft\Net\Netbeui и скопируйте из неё два файла: nbfsys в папку %SystemRoot%\System32\Drivers и netnbfinf в папку %SystemRoot%\Inf. После этого откройте Свойства сети и установите протокол NetBEUI. Если этот протокол не поможет — измените в системном реестре параметры, отвечающие за сетевые "амбиции" Windows XP. В разделе реестра: HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Browser\Parameters строковому параметру "IsDomainMaster" присвойте значение "FALSE", а строковому параметру "MaintainServerList" — значение "No".</p>	
<p>Ускорение просмотра сетевых ресурсов локальной сети в Windows 2000/XP</p>	<p>Просмотр сетевых ресурсов в сетевом окружении может происходить очень медленно, так как Windows 2000/XP предварительно проверяет назначенные задания и принтеры на компьютере, к которому происходит подключение. Откройте раздел реестра: HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\RemoteComputer\NameSpace. Для запрета проверки назначенных заданий удалите подраздел: {D6277990-4C6A-11CF-8D87-00AA0060F5BF}. Для запрета проверки принтеров и факсов удалите подраздел: {2227A280-3AEA-1069-A2DE-08002B30309D}.</p>	
<p>Как отменить автоматический поиск сетевых папок и принтеров? (для ускорения работы сети)</p>	<p>Панель управления - Свойства папки - Убрать "Автоматический поиск сетевых папок и принтеров"</p>	

Периодическая недоступность сетевого окружения для всех пользователей сети, а если это большая сеть, то приводит к увеличению трафика

Щелкните по службе Обозреватель компьютеров два раза. Откроется окно управления службой. В нем сначала нажмите кнопку Стоп, а затем, из списка Тип запуска выберите Отключено. Теперь служба Обозреватель компьютеров стартовать не будет, а эта машина не будет претендовать на роль мастер-браузера в сети. Если Вы включили общий доступ и доустановили компоненту, то нужно определиться с одной немаловажной настройкой, о которой многие забывают и неверная настройка которой ведет к периодической недоступностью сетевого окружения для всех пользователей сети, а если это большая сеть, то приводит к увеличению трафика. Эта настройка - мастер-браузер (master browser) в сети. В каждой ОС есть настройка, которая запрещает, разрешает или предоставляет решение вопроса о возможности стать мастер-броузером в сети операционной системе. Если эта настройка включена, то после загрузки ОС попытается стать мастер-браузером, что может вызвать проблемы с отображением содержимого сетевого окружения на других машинах в сети. Мастер-браузером должна быть только одна машина в сети. Желательно, чтобы эта машина включалась раньше всех других, а выключалась последней (или вообще не выключалась). Так же, желательно, чтобы на этой машине была установлена самая старшая ОС семейства Windows. Если машина, входящая в сеть, является потенциальным мастер-браузером, то она попытается отобрать у текущего мастер-браузера его функции. Это у нее может получиться, а может и нет. Это зависит от многих причин. В любом случае, такие ситуации крайне нежелательны и поэтому в сети должна присутствовать только одна машина, которая может становится мастер браузером.

Подключение к Windows XP по сети без пароля

Windows XP разрешает локальным пользователям не иметь пароля и без проблем пускает таких пользователей в систему. Но при попытке подключиться по сети, как правило, выдаётся "Unknown error 31", если пароль отсутствует. Если вы точно уверены, что хотите подключаться по сети без пароля, то - запустите gpedit.msc (групповая политика); - перейдите в раздел Конфигурация компьютера (Computer Configuration) - Конфигурация Windows (Windows Settings) - Параметры безопасности (Security Settings) - Локальные политики (Local Policies) - Параметры безопасности (Security Options); - сделайте двойной щелчок мышью на параметре "Учётные записи: ограничить использование пустых паролей только для консольного входа" (Accounts: Limit local account use of blank passwords to console login only) и отключите эту опцию.



Для решения проблемы следует увеличить значение параметра реестра **IRPStackSize**.

1. Нажмите кнопку **Пуск** и выберите команду **Выполнить**.
2. Введите команду **regedit** и нажмите кнопку **OK**.
3. Найдите следующий раздел:
HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\LanmanServer\Parameters

<p><u>Компьютеры видны, но попасть на диск невозможно - недоступны общие ресурсы. "</u> <u>Неудалось выполнить сопоставление сетевого диска из-за следующей ошибки:</u> <u>Недостаточно памяти сервера для обработки команды. "</u></p>	<p>В просмотре событий - система --> возникает ошибка В конфигурации сервера параметр "irpstacksize" имеет слишком малое значение для использования локального устройства сервером. Увеличьте значение данного параметра. ПРИЧИНА в Acronis-е, который был установлен перед этим. Метод решения - удалить Acronis True Image, либо поэкспериментировать с параметром "irpstacksize" в реестре.</p>	<p>4. В правой области окна редактора реестра дважды щелкните параметр IRPStackSize.</p> <p>Примечание. Если параметр IRPStackSize отсутствует, создайте его, выполнив следующие действия:</p> <ol style="list-style-type: none"> В папке реестра Parameters дважды щелкните в правой области окна редактора реестра. Подведите курсор к пункту Создать и щелкните пункт Параметр DWord. Введите IRPStackSize. <p>Внимание! Имя параметра «IRPStackSize» вводится с учетом регистра.</p> <p>Для параметра «Система исчисления» выберите значение «Десятичная».</p> <p>В поле «Значение» введите значение, превышающее текущее.</p> <p>Если параметр IRPStackSize был создан в результате действий, описанных в пункте 4, значением по умолчанию будет 15. Рекомендуется увеличить значение на 3. Таким образом, если предыдущим значением было 11, введите 14 и нажмите кнопку «ОК».</p> <p>Закройте редактор реестра. Перезагрузите компьютер.</p>
<p>Как определить свой внешний IP адрес в интернете?</p>	<p>Запускаете браузер, набираете в адресной строке адрес сайта и вы в сети. Чтобы удалённо с интернета просматривать свою интернет-камеру вы должны знать свой внешний IP-адрес (т.е. IP-адрес вашего модема), узнать его можно двумя способами. Первый-в браузере набираете http://www.leader.ru. Когда сайт загрузится щёлкаете на картинке Шерлок Холмс. Найденный адрес-это и есть ваш внешний IP-адрес. ИЛИ через http://internet.yandex.ru/ (позволяет также изменить скорость работы в интернете) ИЛИ http://2ip.ru/</p>	
<p>Тормозит компьютер из-за забивки кеша очереди печати (файл spoolsv.exe - диспетчер очереди печати) - загружает систему ~98%.</p>	<p>Нужно очистить очередь печати принтеров, в том числе принтера, который автоматически создаётся при установки MS Office - Microsoft Office Document Image Writer</p>	

<p>IP адреса, используемые в локальной сети</p>	<p>При подключении пользовательского компьютера к Интернету, IP-адреса выбираются из диапазона, предоставленного провайдером. Компьютеры, не имеющие IP-адреса, выданного провайдером, могут (при правильной настройке маршрутизации[1]) работать с другими локальными компьютерами, имея IP-адреса из диапазонов, зарезервированных для локальных сетей: 10.0.0.0 — 10.255.255.255 (одна сеть класса А или 16777216 хостов) 172.16.0.0 — 172.31.255.255 (шестнадцать сетей класса В или 1048576 хостов) 192.168.0.0 — 192.168.255.255 (256 сетей класса С или 65536 хостов) Компьютеры с такими адресами могут получать доступ к Интернету посредством прокси-серверов или NAT. Иногда в компьютерном сленге адреса из указанных диапазонов для локальных сетей называются серыми или плюшевыми IP.</p>	
<p>Маска сети</p>	<p>Маской подсети или маской сети называется битовая маска, определяющая, какая часть IP-адреса узла сети относится к адресу сети, а какая — к адресу самого узла в этой сети. Например, узел с IP-адресом 12.34.56.78 и маской подсети 255.255.0.0 находится в сети 12.34.0.0. Чтобы получить адрес сети, зная IP-адрес и маску подсети, необходимо применить к ним операцию поразрядной конъюнкции (логическое И). Маска сети - фактически размер сети, задает число адресов в се- ти. в десятично- побайтной записи, например: 255.255.255.192 - маска на 64 адреса 255.255.255.0 - маска на 256 адресов 255.255.0.0 - маска на 64Kb адресов Кол-во адресов хостов в подсети: Это набор IP-адресов, которые могут быть выданы хостам. Чтобы подсчитать количество адресов, нужно от общего количества адресов подсети отнять два адреса, т.к. при обмене пакетами между хостами в одной подсети маршрутизатор и шлюз не нужны. В двоичном виде маска подсети всегда(!) как правило представляет собой единицы идущие подряд слева направо. Т.е. масок вида 11111111.11111111.11111111.11001100 не бывает. При таком разбиении существует всего 8 возможных окончаний для масок в сетях класса "С". http://www.ispreview.ru/ipcalc.html (калькулятор сетей)</p>	
<p>Основные сетевые команды, выполняемые через командную строку</p>	<p>ping IP адрес --- выполняет "проверку связи" с компьютером с указанным IP-адресом ipconfig --- выводит информацию о сетевых соединениях. Если через пробел дописать параметр /all, будет более подробная информация. tracert адрес --- выполняет "проверку связи" с компьютером с указанным IP-адресом и выводит маршрут, по которому идёт запрос, то есть список узлов, через которые идёт сетевой пакет. route print --- выводит таблицу сетевых маршрутов.</p>	
<p>Почему в сети часто невозможно установить соединение с ICQ (если не принимать во внимание firewall)</p>	<p>При работе через gprs/edge/cdma часто невозможно установить соединение с ICQ из-за превышения числа одновременных соединений с сервером ICQ с одного IP адреса, так как все пользователи работающие через сотовых операторов, используют небольшое число IP адресов через NAT сотового оператора и число одновременных соединений с одного IP адреса слишком велико.</p>	
<p>После подключения компьютера с XP сеть "повешивается" - на рабочих станциях с Windows 98 не работает сетевое окружение...</p>	<p>Наиболее вероятная причина - операционная система пытается управлять всей сетью. Для начала попробуйте поставить на эту машину протокол NetBEUI (если он не был установлен), а затем - если не поможет - измените в системном реестре параметры, отвечающие за "амбиции" операционной системы: HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\Browser\Parameters IsDomainMaster = FALSE MaintainServerList = No</p>	

<p>Как в Windows XP установить протокол NetBEUI?</p>	<p>Найдите на компакт-диске с дистрибутивом Windows XP папку Valueadd\Msft\Net\Netbeui и скопируйте из нее два файла: nbfs.sys в папку %SystemRoot%\System32\Drivers и netnbfs.inf в папку % SystemRoot %\Inf. После этого откройте Свойства сети и установите протокол NetBEUI.</p>	
<p>Можно ли полностью отключить скрытые общие ресурсы (ADMIN\$, C\$ и т.д.)?</p>	<p>Эти ресурсы в Windows XP (как и в W2K) существуют по умолчанию (доступ к ним возможен только из под экаунта администратора), причем, если удалить эти ресурсы через "Управление компьютером" (Computer Management) -> "Общие папки", то после перезагрузки они появятся снова, и полностью отключить их можно только с помощью внесения изменений в реестр.</p> <p>Отключаем:</p> <p>HKLM\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\LanmanServer\Parameters</p> <p>и изменениям (или добавляем) следующий параметр:</p> <p>AutoShareWks (его тип - REG_DWORD) значение 0</p>	
<p>В чём разница между доступом в Интернет посредством <u>NAT сервера</u> и <u>Роуху сервера</u></p>	<p>Обычно для подключения локальной сети к Интернету через Интернет шлюз используется один или несколько внешних IP-адресов, а компьютерам локальной сети присваиваются внутренние IP-адреса.</p> <p>Существует несколько причин такого способа подключения:</p> <p>Ограниченное количество реальных IP-адресов. За каждый IP-адрес необходимо оплачивать аренду у провайдера;</p> <p>Нет проблем при расширении локальной сети. С появлением необходимости присвоить новым компьютерам IP-адреса, нет надобности обращаться за выделением дополнительных внешних IP-адресов;</p> <p>Надежная защита компьютеров в локальной сети от внешних атак. Компьютеры с внутренними IP-адресами недоступны напрямую из внешней сети.</p> <p>Для подключения локальной сети к Интернет существует несколько способов. Самые популярные из которых - использование в качестве Интернет шлюза роуху сервера и NAT сервера. Роуху сервер работает на уровне приложений, а драйвер NAT - на уровне стека протоколов TCP/IP.</p> <p>Главные минусы использования роуху сервера - необходимость настройки каждого клиентского приложения, несовместимость некоторых приложений с работой через роуху сервер (например, банковские программы, игры), очень низкая производительность и высокое потребление системных ресурсов Интернет сервера.</p> <p>Использование NAT обеспечивает прозрачность для приложений - их не нужно настраивать, с NAT работают практически все протоколы и приложения. Поскольку NAT представляет собой низкоуровневый сетевой драйвер, то его производительность по сравнению с роуху серверами выше в несколько раз. Соответственно выше скорость работы Интернет сервера.</p> <p>Для построения локальных сетей необходимо использовать специально определенные в RFC 1918 группы частных IP-адресов:</p> <p>Для сетей класса А: 10.0.0.0-10.255.255.255</p>	

Для сетей класса B: 172.16.0.0-172.31.255.255
Для сетей класса C: 192.168.0.0-192.168.255.255

Иногда диапазоны этих IP-адресов также называют частные или *серые IP-адреса*. Внешние реальные адреса имеют название *белые IP-адреса*. Таким образом, компьютерам локальной сети могут назначаться IP-адреса из указанных диапазонов. Однако, непосредственный доступ в Интернет из таких сетей невозможен.

Для подключения всей локальной сети достаточно иметь единственный узел с доступом в Интернет, имеющий уникальный *белый IP-адрес*. Такой узел называется **Интернет шлюзом** или **Интернет сервером**. Интернет шлюз должен иметь, как минимум, два сетевых адаптера. Один из которых обеспечивает доступ в Интернет. Этому внешнему адаптеру присвоен *белый IP-адрес*. Внутренним адаптерам могут быть присвоены как *белые*, так и *серые IP-адреса*.

При прохождении сетевых пакетов через Интернет сервер, с внутреннего адаптера на внешний и обратно, происходит трансляция сетевых адресов (NAT). Такой механизм обеспечивает прозрачный доступ в Интернет для узлов с *серыми IP-адресами*. Кроме того, все соединения после шлюза выглядят так, как если бы они были установлены с единственного *белого IP-адреса*. Тем самым обеспечивается сокрытие конфиденциальной информации о локальной сети.

Принцип работы NAT

Трансляция сетевых адресов выполняется в процессе контроля транзитных соединений на Интернет сервере. Когда пакет IP-соединения с *серым IP-адресом* источника передается драйвером внутреннего сетевого адаптера к драйверу стека TCP/IP, сетевой драйвер Lan2net NAT Firewall перехватывает пакет, изменяя в нем IP-адрес источника и номер порта источника для протоколов UDP и TCP. Для пакетов протокола ICMP модифицируется идентификатор запроса. После модификации пакета он передается драйверу внешнего сетевого адаптера Интернет шлюза и далее отсылается необходимому узлу в Интернет.

При передаче в сеть Интернет пакет выглядит так, как будто, он отправлен с белого внешнего IP-адреса. Тем самым обеспечивается уникальность IP-адреса источника соединения в рамках всей сети Интернет.

Получив ответные пакеты, драйвер внешнего сетевого адаптера передает их драйверу стека TCP/IP. В этот момент пакеты перехватываются драйвером Lan2net NAT Firewall. Сетевой драйвер Lan2net NAT Firewall определяет принадлежность пакетов исходному IP-соединению. Так как при модификации номеров TCP-, UDP-портов или идентификатора ICMP-запроса в исходящих пакетах им были присвоены уникальные значения, то теперь на основе этих значений драйвер может восстановить оригинальный, *серый IP-адрес* источника запроса.

Таким образом, в ответных пакетах IP-адрес назначения заменяется на IP-адрес источника запроса, а номера TCP-, UDP-портов или идентификатора ICMP-запроса также восстанавливают свои оригинальные значения. После этого ответные пакеты передаются драйверу TCP/IP и далее, через внутренний адаптер, к узлу, сделавшему запрос.

Команда NETSTAT

Netstat – отображает активные подключения TCP, портов, прослушиваемых компьютером, статистики Ethernet, таблицы маршрутизации IP, статистики IPv4 (для протоколов IP, ICMP, TCP и UDP) и IPv6 (для протоколов IPv6, ICMPv6, TCP через IPv6 и UDP через IPv6). Запущенная без параметров, команда **netstat** отображает подключения TCP.

netstat [-a] [-e] [-n] [-o] [-p *протокол*] [-r] [-s] [*интервал*]

Параметры команды Netstat

Netstat -a

Вывод всех активных подключений TCP и прослушиваемых компьютером портов TCP и UDP.

Netstat -e

Вывод статистики Ethernet, например количества отправленных и принятых байтов и пакетов. Этот параметр может комбинироваться с ключом **-s**.

Netstat -n

Вывод активных подключений TCP с отображением адресов и номеров портов в числовом формате без попыток определения имен.

Netstat -o

вывод активных подключений TCP и включение кода процесса (PID) для каждого подключения. Код процесса позволяет найти приложение на вкладке **Процессы** диспетчера задач Windows. Этот параметр может комбинироваться с ключами **-a**, **-n** и **-p**.

Netstat -p *протокол*

Вывод подключений для протокола, указанного параметром *протокол*. В этом случае параметр *протокол* может принимать значения **tcp**, **udp**, **tcpv6** или **udpv6**. Если данный параметр используется с ключом **-s** для вывода статистики по протоколу, параметр *протокол* может иметь значение **tcp**, **udp**, **icmp**, **ip**, **tcpv6**, **udpv6**, **icmpv6** или **ipv6**.

Netstat -s

Вывод статистики по протоколу. По умолчанию выводится статистика для протоколов TCP, UDP, ICMP и IP. Если установлен протокол IPv6 для Windows XP, отображается статистика для протоколов TCP через IPv6, UDP через IPv6, ICMPv6 и IPv6. Параметр **-p** может использоваться для указания набора протоколов.

Netstat -r

Вывод содержимого таблицы маршрутизации IP. Эта команда эквивалентна команде **route print**.

интервал

Обновление выбранных данных с интервалом, определенным параметром *интервал* (в секундах). Нажатие клавиш CTRL+C останавливает обновление. Если этот параметр пропущен, **netstat** выводит выбранные данные только один раз.

Netstat /?

Отображение справки в командной строке.

Примечания

Параметрам, используемым с данной командой, должен предшествовать дефис (-), а не косая черта (/).

Команда **Netstat** выводит статистику для следующих объектов.

Протокол

Имя протокола (TCP или UDP).

Локальные адреса

IP-адрес локального компьютера и номер используемого порта. Имя локального компьютера, соответствующее IP-адресу и имени порта, выводится только в том случае, если не указан параметр **-n**. Если порт не назначен, вместо номера порта будет выведена звездочка (*).

Внешние адреса

IP-адрес и номер порта удаленного компьютера, подключенного к данному сокету. Имена, соответствующие IP-адресу и порту, выводятся только в том случае, если не указан параметр **-n**. Если порт не назначен, вместо номера порта будет выведена звездочка (*).

(Состояние)

Указание состояния подключения TCP. Возможные значения:

CLOSE_WAIT

CLOSED

ESTABLISHED

FIN_WAIT_1

FIN_WAIT_2

LAST_ACK

LISTEN

SYN_RECEIVED

SYN_SEND

TIMED_WAIT

Эта команда доступна, только если в свойствах сетевого адаптера в объекте Сетевые подключения в качестве компонента установлен **протокол Интернета (TCP/IP)**.

Примеры Netstat

Для вывода статистики Ethernet и статистики по всем протоколам введите следующую команду:

netstat -e -s

Для вывода статистики только по протоколам TCP и UDP введите следующую команду:

netstat -s -p tcp udp

Для вывода активных подключений TCP и кодов процессов каждые 5 секунд введите следующую команду:

nbtstat -o 5

Для вывода активных подключений TCP и кодов процессов каждые с использованием числового формата введите следующую команду:

nbtstat -n -o